

**REGLEMENT DU JEU CONCOURS  
« JEU AUDIOTEL 20 000€ 2026 »**

**ARTICLE 1 – PRESENTATION DE LA SOCIETE ORGANISATRICE - OBJET**

**CSTAR**, Société par Actions Simplifiée au capital de 20.000 Euros, immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés de NANTERRE sous le numéro 384 939 484, et dont le siège social est situé à ISSY-LESMOULINEAUX (92130), 50 rue Camille Desmoulins, société éditrice de la chaîne CSTAR (ci-après dénommée « **CSTAR** » ou la « **Société Organisatrice** »),

Organise, à l'occasion de la diffusion de plusieurs émissions et modules de jeu sur l'antenne de CSTAR, un Jeu gratuit sans obligation d'achat intitulé « **JEU AUDIOTEL 20 000€ 2026** », (ci-après dénommé le « **Jeu** ») selon les modalités décrites dans le présent règlement.

L'inscription pour participer ne peut se faire que par l'envoi d'un ou plusieurs SMS au numéro suivant « **74040** » [0,99 € TTC (quatre-vingt-dix-neuf centimes d'euro toutes taxes comprises), hors coût du SMS facturé par l'opérateur] .

**ARTICLE 2 - PARTICIPATION**

Ce Jeu est ouvert à toute personne physique majeure résidant en France métropolitaine, à l'exception :

- des membres du personnel du groupe CANAL+ et ses filiales directes ou indirectes et/ou ayant participé directement ou indirectement à l'organisation, à la promotion et/ou à la réalisation de ce Jeu, ainsi qu'aux membres de leur famille (conjoint, ascendants, descendants, frères et sœurs) ;
- de toutes personnes ayant participé directement ou indirectement à l'organisation, la réalisation et/ou la promotion de ce Jeu, ainsi qu'aux membres de leur famille (conjoint, ascendants, descendants, frères et sœurs).

La participation au Jeu s'effectue uniquement par envoi de SMS au numéro « **74040** » : 0,99€ TTC (quatre-vingt-dix-neuf centimes d'euro toutes taxes comprises) par envoi, hors coût d'envoi du SMS, à partir d'un opérateur national proposant ce service.

L'envoi de plusieurs SMS est nécessaire pour participer au Jeu. Le participant est invité à suivre les instructions qui lui sont communiquées à l'antenne ou, le cas échéant, dans les messages qui lui sont adressés, en réponse, par SMS.

La participation au Jeu ne peut s'effectuer qu'à partir du territoire suivant : France Métropolitaine.

## **ARTICLE 3 – PRINCIPE ET MODALITES DU JEU**

### **3.1. Principe du Jeu**

Le Jeu sera ouvert du 20/01/2026, à compter de la première annonce du Jeu et jusqu'au 19/01/2027 (ci-après la « Période de Jeu »).

Le Jeu sera annoncé durant cette Période de Jeu à l'occasion de la diffusion des émissions suivantes :

- « GRAND JEU CSTAR »
- « JEU TOP »
- « JEU REBOND DES DEDICACES » ;
- « TOP ALBUMS »
- « TOP STREAMING »
- Tout évènement sportif diffusé sur CSTAR
- Ou tout autre programme diffusé sur CSTAR

(ci-après les « Emissions ») sur CSTAR.

Seule l'annonce de l'ouverture des jeux-concours ouvrira une session de jeu. Il est précisé que chaque diffusion et/ou rediffusion de l'Emission n'ouvrira pas systématiquement une nouvelle possibilité de participer aux jeux-concours.

Dans l'hypothèse où l'émission serait rediffusée mais la session de Jeu fermée, le téléspectateur en sera informé par une mention inscrite à l'antenne.

Les modalités (dotation) du Jeu seront annoncées à l'antenne et/ou sur tous autres supports promotionnels sur lesquels le Jeu sera relayé (réseaux sociaux, site internet [www.canalplus.com](http://www.canalplus.com), presse etc).

Pour participer au Jeu, le candidat est invité à jouer en envoyant la réponse à la question posée à l'antenne ou le mot-clé annoncé à l'antenne par SMS au 74040 ou en scannant le QR Code affiché à l'antenne.

Une fois que la connexion est établie avec le service, le participant est invité à suivre les instructions qui lui sont communiquées.

Il est précisé que toute participation sur papier libre, sous toute autre forme, par toute autre voie ou par tout autre moyen que ceux proposés ne pourra être prise en compte.

### **3.1.1 Participation par QR Code et/ou envoi de SMS (74040) :**

Le mode de participation au Jeu sera annoncé à l'antenne. Il sera possible de participer en scannant un QR Code affiché à l'antenne et/ou par envoi de SMS (étant entendu que le nombre de SMS nécessaires à la participation sera indiqué à l'antenne).

#### **a) Si la mécanique est en 2 SMS :**

Si le participant initie sa participation au jeu en scannant le QR Code affiché à l'antenne, l'application « Messages » du téléphone s'ouvre automatiquement (sous réserve de compatibilité du modèle de téléphone utilisé).

1<sup>er</sup> SMS : Le participant doit soit envoyer le mot clé annoncé à l'antenne (ex : « CSTAR » et/ou tout autre mot clé qui sera annoncé à l'antenne) ou par message retour, soit envoyer le message « 1 » ou « 2 » selon la réponse qu'il souhaite apporter à la question posée à l'antenne ou par message retour.

- Si la réponse est incorrecte, un message lui indique que la réponse est mauvaise. Le participant peut alors tenter de jouer à nouveau dès lors que le Jeu est encore ouvert.
- Si la réponse est correcte, un message lui indique qu'il a bien répondu et l'invite à indiquer ses coordonnées pour être sélectionné pour le tirage au sort

2<sup>ème</sup> SMS : Le participant doit envoyer son numéro de téléphone à 10 (dix) chiffres pour valider sa participation au Jeu et pour permettre à la Société Organisatrice de prendre contact avec lui s'il est tiré au sort.

Multiplieur - Bonus : Le participant est ensuite invité, par retour de SMS, à multiplier ses chances d'être tiré au sort s'il le souhaite. Ce message indiquera le coefficient multiplieur et un mot clé.

Le Participant doit renvoyer un nouveau SMS contenant le mot clé qui lui est annoncé dans le message confirmant sa sélection pour le tirage au sort.

A la suite de l'envoi du mot-clé proposé par SMS, le participant est invité à répondre à une ou deux question(s) recue(s) par SMS en envoyant le message « 1 » ou « 2 ».

Le participant doit ensuite envoyer par SMS son numéro de téléphone à 10 (dix) chiffres pour valider sa participation au Jeu et pour permettre à la Société Organisatrice de prendre contact avec lui s'il est tiré au sort.

En cas de réponse incorrecte à l'une des questions posées, un message en informe le participant et l'invite à rejouer.

En cas de réponse correcte du participant aux questions posées, les coordonnées téléphoniques du participant sont multipliées par le coefficient multiplieur annoncé lors du jeu et intégrées dans la liste des participants pour le tirage au sort du gain mis en jeu.

Il est précisé qu'un participant ayant uniquement envoyé le mot-clé lui permettant de multiplier ses chances, ne pourra pas faire l'objet du tirage au sort.

Il est également précisé que la fonctionnalité de Multiplication des chances ne fonctionne qu'une seule fois par participation au Jeu, et à la seule condition d'avoir effectué la cinématique complète. Il est entendu que si le participant participe au Jeu à plusieurs reprises, il pourra bénéficier de la fonctionnalité de Multiplication à chacune de ses participations »

b) Si la mécanique est en 3 SMS :

Si le participant initie sa participation au jeu en scannant le QR Code affiché à l'antenne, l'application « Messages » du téléphone s'ouvre automatiquement (sous réserve de compatibilité du modèle de téléphone utilisé).

1<sup>er</sup> SMS : Le participant doit soit envoyer le mot clé annoncé à l'antenne (ex : « CSTAR » et/ou tout autre mot clé qui sera annoncé à l'antenne) ou par message retour, soit envoyer le message « 1 » ou « 2 » selon la réponse qu'il souhaite apporter à la question posée à l'antenne ou par message retour.

2<sup>ème</sup> SMS : le participant doit envoyer le message « 1 » ou « 2 » selon la réponse qu'il souhaite apporter à la question posée par SMS en retour.

- o Si l'une des réponses est incorrecte, un message lui indique que la réponse est mauvaise. Le participant peut alors tenter de jouer à nouveau dès lors que le Jeu est encore ouvert.
- o Si la ou les réponse(s) sont correctes, un message lui indique qu'il a bien répondu et l'invite à laisser ses coordonnées pour être sélectionné pour le tirage au sort

3<sup>ème</sup> SMS : Enfin dans un troisième temps, le participant doit envoyer son numéro de téléphone à 10 (dix) chiffres pour valider sa participation au Jeu et pour permettre à la Société Organisatrice de prendre contact avec lui s'il est tiré au sort.

Multiplicateur – Bonus : Le participant est ensuite invité, par retour de SMS, à multiplier ses chances d'être tiré au sort s'il le souhaite. Ce message indiquera le coefficient multiplicateur et un mot clé.

Le Participant doit renvoyer un nouveau SMS contenant le mot clé qui lui est annoncé dans le message confirmant sa sélection pour le tirage au sort.

A la suite de l'envoi du mot-clé proposé par SMS, le participant est invité à répondre à une ou deux question(s) recue(s) par SMS en envoyant le message « 1 » ou « 2 ».

Le participant doit ensuite envoyer par SMS son numéro de téléphone à 10 (dix) chiffres pour valider sa participation au Jeu et pour permettre à la Société Organisatrice de prendre contact avec lui s'il est tiré au sort.

En cas de réponse incorrecte à l'une des questions posées, un message en informe le participant et l'invite à rejouer.

En cas de réponse correcte du participant aux questions posées, les coordonnées téléphoniques du participant sont multipliées par le coefficient multiplicateur annoncé lors du jeu et intégrées dans la liste des participants pour le tirage au sort du gain mis en jeu.

Il est précisé qu'un participant ayant uniquement envoyé le mot-clé lui permettant de multiplier ses chances, ne pourra pas faire l'objet du tirage au sort.

Il est également précisé que la fonctionnalité de Multiplication des chances ne fonctionne qu'une seule fois par participation au Jeu, et à la seule condition d'avoir effectué la cinématique complète. Il est entendu que si le participant participe au Jeu à plusieurs reprises, il pourra bénéficier de la fonctionnalité de Multiplication à chacune de ses participations »

c) Si la mécanique est en 4 SMS :

1<sup>er</sup> SMS : Le joueur envoie directement le mot clé reçu par SMS en retour de sa participation initiale au Jeu.

2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> SMS : le participant doit envoyer deux fois le message « 1 » ou « 2 » selon les réponses qu'il souhaite apporter aux 2 (deux) questions successives qui vont lui être posées par SMS en retour.

- Si l'une des réponses est incorrecte, un message lui indique que la réponse est mauvaise. Le participant peut alors tenter de jouer à nouveau dès lors que le Jeu est encore ouvert.
- Si la ou les réponse(s) sont correctes, un message lui indique qu'il a bien répondu et l'invite à laisser ses coordonnées pour être sélectionné pour le tirage au sort

4<sup>ème</sup> SMS : Enfin, le participant doit envoyer son numéro de téléphone à 10 (dix) chiffres pour valider sa participation au Jeu et pour permettre à la Société Organisatrice de prendre contact avec lui s'il est tiré au sort.

Multiplicateur – Bonus : Le participant est ensuite invité, par retour de SMS, à multiplier ses chances d'être tiré au sort s'il le souhaite. Ce message indiquera le coefficient multiplicateur et un mot clé.

Le Participant doit renvoyer un nouveau SMS contenant le mot clé qui lui est annoncé dans le message confirmant sa sélection pour le tirage au sort.

A la suite de l'envoi du mot-clé proposé par SMS, le participant est invité à répondre à une ou deux question(s) reçue(s) par SMS en envoyant le message « 1 » ou « 2 ».

Le participant doit ensuite envoyer par SMS son numéro de téléphone à 10 (dix) chiffres pour valider sa participation au Jeu et pour permettre à la Société Organisatrice de prendre contact avec lui s'il est tiré au sort.

En cas de réponse incorrecte à l'une des questions posées, un message en informe le participant et l'invite à rejouer.

En cas de réponse correcte du participant aux questions posées, les coordonnées téléphoniques du participant sont multipliées par le coefficient multiplicateur annoncé lors du jeu et intégrées dans la liste des participants pour le tirage au sort du gain mis en jeu.

Il est précisé qu'un participant ayant uniquement envoyé le mot-clé lui permettant de multiplier ses chances, ne pourra pas faire l'objet du tirage au sort.

Il est également précisé que la fonctionnalité de Multiplication des chances ne fonctionne qu'une seule fois par participation au Jeu, et à la seule condition d'avoir effectué la cinématique complète. Il est entendu que si le participant participe au Jeu à plusieurs reprises, il pourra bénéficier de la fonctionnalité de Multiplication à chacune de ses participations »

d) Si la mécanique est en 7 SMS :

Le joueur envoie directement le mot clé reçu par SMS en retour de sa participation initiale au Jeu.

L'envoi de **7 SMS** est nécessaire pour valider la participation du candidat. Il doit tout d'abord envoyer un mot clé qui lui sera communiqué par retour de SMS lors de sa participation à l'un des Jeux-Concours utilisant ce même numéro.

En retour, le participant recevra un deuxième mot clé à renvoyer par SMS. A la suite de quoi, il recevra une question suivie de 2 (deux) propositions de réponses. Le participant devra alors renvoyer un message par SMS au numéro court « **74040** » en indiquant dans le corps du message la réponse.

En retour, il recevra une deuxième question suivie de 2 (deux) propositions de réponses auquel il devra répondre dans les mêmes conditions et ainsi de suite jusqu'à 4 (quatre) questions.

Le but étant, pour pouvoir participer au tirage au sort, d'avoir répondu correctement au nombre de questions indiquées ou, par défaut, à toutes les questions posées par sms.

Si le participant répond correctement au nombre de questions indiquées ou, par défaut, à toutes les questions posées par sms un message lui indique qu'il a trouvé les bonnes réponses et lui demande d'envoyer son numéro de téléphone pour valider sa participation au tirage au sort.

Si le participant ne répond pas correctement au nombre de questions indiquées ou, par défaut, à toutes les questions posées par sms, un message lui indique le résultat et l'invite à retenter de participer au Jeu des QUESTIONS/REponses, selon les mêmes modalités.

### **3.1.2 Enregistrement de la participation du candidat**

Chaque participation au Jeu correspond à un enregistrement (horodatage) sur les systèmes informatiques de la Société Organisatrice ou de ses prestataires.

Les informations relatives à la participation de chaque joueur seront intégrées dans une base qui sera utilisée lors du tirage au sort.

De convention expresse avec les participants, il est entendu que les informations contenues dans les systèmes et fichiers informatiques de la Société Organisatrice ou de ses prestataires techniques ont, seules, force probante quant aux éléments de connexion, quant à la participation et quant à la détermination des gagnants.

### **3.2. Désignation du gagnant**

Il sera désigné 1 (un) gagnant au Jeu (ci-après le « Gagnant »).

Le Gagnant sera désigné par tirage au sort parmi l'ensemble des participants ayant correctement répondu à la série de questions posée lors du Jeu conformément à l'article 3.1 du règlement.

Seule la personne ayant été tirée au sort sera contactée par la Société Organisatrice. Il ne sera adressé aucun message aux perdants, leur indiquant qu'ils n'ont pas été tirés au sort. Le nom du Gagnant sera en principe annoncé sur le site internet de CSTAR (<https://www.canalplus.com/chaines/cstar> dans la rubrique « LES NEWS DE CSTAR »).

Il est prévu une liste de 10 (dix) suppléants qui seront désignés par tirage au sort parmi les participants ayant correctement répondu à la question posée lors du Jeu conformément à l'article 3.1 du règlement, une fois le premier gagnant du Jeu déterminé.

Le gagnant du Jeu et ses 10 (dix) suppléants seront désignés par voie de tirage au sort, grâce à un logiciel informatique, parmi les participants ayant correctement répondu à la question posée et figurant dans la base des données constituée par la Société Organisatrice ou par ses prestataires techniques à l'issue du Jeu.

Le tirage au sort sera réalisé le 27/01/2027 au plus tard.

### **3.3 Prise de contact avec le Gagnant**

A la suite du tirage au sort, la Société Organisatrice contactera la personne désignée par le tirage au sort, dans un délai de 14 (quatorze) jours, au numéro de téléphone fourni lors de sa participation au Jeu.

Le Gagnant sera invité lors de cette prise de contact (ci-après « Prise de contact ») à transmettre l'ensemble des informations nécessaires pour valider sa participation et pour permettre la

transmission de sa dotation (notamment adresse mail, adresse postale et , en cas de dotation portant sur une somme d'argent, RIB et justificatif d'identité).

Si la Société Organisatrice ne parvenait pas à prendre contact avec la personne désignée par le tirage au sort ou si celle-ci ne répondait pas aux 2 (deux) appels téléphoniques de la Société Organisatrice (étant précisé qu'aucun message ne sera déposé sur son répondeur) ou s'il advenait que, contacté par la Société Organisatrice, le gagnant déclare refuser le lot, il serait alors considéré comme ayant renoncé à son lot. Le lot serait alors attribué au suppléant par ordre de priorité.

#### **ARTICLE 4 – DESIGNATION DE LA DOTATION**

Le Gagnant, tel que désigné à l'article 3.2 ci-dessus, et sous réserve d'avoir rempli les conditions de ce même article, remportera un lot parmi ceux proposés ci-dessous (dénommés ensemble les « Lots » et séparément le « Lot » :

- **Un pack high tech d'une valeur totale maximale et indicative de 18 324,51€ TTC** (dix-huit mille trois cent vingt-quatre euros et cinquante et un centimes toutes taxes comprises) comprenant :
  - Un Ordinateur portable Apple MacBook Air pouces 16 pouces 512Go SSD 24 Go mémoire unifié Puce M4 Pro d'une valeur indicative de 3 299€ TTC (trois mille deux cent quatre-vingt-dix-neuf euros toutes taxes comprises)
  - Un Ordinateur Apple iMac 16 Go de mémoire unifiée 512 Go de stockage Puce M4 d'une valeur indicative de 1 999€ TTC (mille neuf cent quatre-vingt-dix-neuf euros toutes taxes comprises)
  - Une Tablette tactile Apple iPad 13 pouces 512 Go d'une valeur indicative de 1 719€ TTC (mille sept cent dix-neuf euros toutes taxes comprises)
  - Une montre connectée Apple Watch Ultra 3 d'une valeur indicative de 899€ TTC (huit cent quatre-vingt-dix-neuf euros toutes taxes comprises)
  - Des écouteurs de musique Apple AirPods Pro d'une valeur indicative de 249€ TTC (deux cent quarante-neuf euros toutes taxes comprises)
  - Une TV Samsung Mini led Neo Qled TQ65QN90F 65" 4K UHD d'une valeur indicative de 1 499€ TTC (mille quatre cent quatre-vingt-dix-neuf euros toutes taxes comprises)
  - Un Pack Console Nintendo Switch 2 Noir + Mario Kart World Nintendo Switch 2 d'une valeur indicative de 459,99€ TTC (quatre cent cinquante-neuf euros et quatre-vingt-dix-neuf centimes toutes taxes comprises)
  - Une Console Sony PS5 Slim Edition Standard Blanc et Noir d'une valeur indicative de 549,99€ TTC (cinq cent quarante-neuf euros et quatre-vingt-dix-neuf centimes toutes taxes comprises)
  - Une enceinte sans fil Marshall Woburn III Brown d'une valeur indicative de 599,99€ TTC (cinq cent quatre-vingt-dix-neuf euros et quatre-vingt-dix-neuf centimes toutes taxes comprises)
  - Un casque de réalité virtuelle HTC VIVE Focus Vision - Consumer Edition - système de réalité virtuelle @ 90 Hz - USB-C d'une valeur indicative de 1 423,54€ TTC (mille quatre cent vingt-trois euros et cinquante-quatre centimes toutes taxes comprises)

- Un drone photo vidéo DJI Mavic 4 Pro (DJI RC 2) d'une valeur indicative de 2 099€ TTC (deux mille quatre-vingt-dix-neuf euros toutes taxes comprises)
- Un téléphone portable iPhone 17 Pro Max 512 Go de stockage d'une valeur indicative de 1 729€ TTC (mille sept cent vingt-neuf euros toutes taxes comprises)
- Une GoPro Hero 8 Black Wi-Fi et Bluetooth d'une valeur indicative de 700€ TTC (sept cents euros toutes taxes comprises)
- Un Kit Appareil photo numérique hybride Fujifilm XT30 III Anthracite + XC13-33mm avec boîtier et objectif d'une valeur indicative de 1 099€ TTC (mille quatre-vingt-dix-neuf euros toutes taxes comprises)

**OU** DE FACON DISCRETIONNAIRE :

- **Un pack spécial maison d'une valeur totale maximale et indicative de 19 037,99€ TTC** (dix-neuf mille trente-sept euros et quatre-vingt-dix-neufs centimes toutes taxes comprises) comprenant :
  - Un Canapé d'angle gauche convertible, en velours, Marsile AM PM d'une valeur indicative de 5 849€ TTC (cinq mille huit cent quarante-neuf euros toutes taxes comprises)
  - Une enceinte sans fil Marshall Woburn III Brown d'une valeur indicative de 599,99€ TTC (cinq cent quatre-vingt-dix-neuf euros et quatre-vingt-dix-neuf centimes toutes taxes comprises)
  - Un Aspirateur sans-fil Dyson V12 Detect Slim™ Absolute (jaune/nickel) avec une puissance d'aspiration de 150AW d'une valeur indicative de 699€ TTC (six cent quatre-vingt-dix-neuf euros toutes taxes comprises)
  - Une TV Samsung Mini led Neo Qled TQ65QN90F 65" 4K UHD d'une valeur indicative de 1 499€ TTC (mille quatre cent quatre-vingt-dix-neuf euros toutes taxes comprises)
  - Une Tablette tactile Apple iPad 13 pouces 512 Go d'une valeur indicative de 1 719€ TTC (mille sept cent dix-neuf euros toutes taxes comprises)
  - Une Petite banquette Togo coloris ardoise Ligne Roset d'une valeur indicative de 1 787€ TTC (mille sept cent quatre-vingt-sept euros toutes taxes comprises)
  - un Purificateur d'air Dyson Big + Quiet BP02 d'une valeur indicative de 799€ TTC (sept cent quatre-vingt-dix-neuf euros toutes taxes comprises)
  - Une lampe PIPISTRELLO Martinelli Luce Couleur Laiton H 66 (min) 86 (max) x Diam.55 cm d'une valeur indicative de 2 227€ TTC (deux mille deux cent vingt-sept euros toutes taxes comprises)
  - Un Ensemble Matelas Mémoire de forme + Sommier Bois ZERMATT de chez Bellecour d'une valeur indicative de 3 859€ TTC (trois mille huit cent cinquante-neuf euros toutes taxes comprises)

**OU** DE FACON DISCRETIONNAIRE :

- **Un pack spécial cuisine d'une valeur totale maximale et indicative de 18 800,74€ TTC** (dix-huit mille huit cents euros et soixante-quatorze centimes toutes taxes comprises) comprenant :
  - Une Cave à vin encastrable LA SOMMELIERE ELYSEE d'une valeur indicative de 6999€ TTC (six mille neuf cent quatre-vingt-dix-neuf euros toutes taxes comprises)
  - Une Plancha gaz PLANET Table OASI 142C + OASI 60 Electrique Planet Outdoor d'une valeur indicative de 5900€ TTC (cinq mille neuf cents euros toutes taxes comprises)

- Un Airfryer PHILIPS HD9880/90 friteuse sans huile connectée Noir, Série 5000 8.3L d'une valeur indicative de 399,99€ TTC (trois cent quatre-vingt-dix-neuf euros et quatre-vingt-dix-neuf centimes toutes taxes comprises)
- Une machine à café Espresso Broyeur DELONGHI Maestosa EPAM960.75.GLM connecté inox d'une valeur indicative de 2 901,78€ TTC (deux milles neuf cent un euro et soixante-dix-huit centimes toutes taxes comprises)
- Un robot Cookeo MOULINEX CE902800 noir touch wifi 6 L, 13 modes de cuisson, 250 recettes d'une valeur indicative de 399,99€ TTC (trois cent quatre-vingt-dix-neuf euros et quatre-vingt-dix-neuf centimes toutes taxes comprises)
- Un Robot multifonction MOULINEX I Companion Touch Pro XL Noir HF93D810 d'une valeur indicative de 1 499,99€ TTC (mille quatre cent quatre-vingt-dix-neuf euros et quatre-vingt-dix-neuf centimes toutes taxes comprises)
- Un Micro-ondes grill encastrable WHIRLPOOL WMD704TBF d'une valeur indicative de 699,99€ TTC (six cent quatre-vingt-dix-neuf euros et quatre-vingt-dix-neuf centimes toutes taxes comprises)

**OU** DE FACON DISCRETIONNAIRE :

- La somme totale de **20 000€ TTC** (vingt mille euros toutes taxes comprises).

Lors de la Prise de contact par la Société Organisatrice, le Gagnant est invité à choisir entre la possibilité de percevoir, par virement bancaire la somme totale de 20 000 euros TTC en un versement unique, ou la possibilité de recevoir l'un des Lots limitativement énoncés ci-dessus.

- ➔ Si le Gagnant choisit de percevoir la somme de 20 000€ TTC, ladite somme sera réglée par virement bancaire unique à l'ordre du Gagnant, dans un délai de 90 (quatre-vingt-dix) jours à compter de la date de Prise de Contact.
- ➔ Si le Gagnant choisit de recevoir l'un des packs prévus ci-dessus, le Gagnant devra préciser lequel lors de la Prise de Contact et envoyer les pièces justificatives demandées par la Société Organisatrice lors de la Prise de Contact par voie électronique/voie postale.

En cas de refus du Gagnant d'envoyer un RIB (relevé d'identité bancaire) ou un justificatif d'identité ou l'une des autres pièces justificatives sollicitée par la Société Organisatrice dans un délai de 8 (huit) jours suivant la Prise de Contact, ce dernier se verra destitué de sa dotation. La dotation sera alors remise au premier suppléant tel que défini à l'article 3.2. Si, pour une raison quelconque, les événements ne peuvent pas se dérouler comme prévu (annulation ou autre cause au-delà du contrôle de la Société Organisatrice qui affecte l'exécution ou la conduite de ce Jeu), la Société Organisatrice peut à sa seule discrétion annuler le Lot.

Toutefois, selon les circonstances, en cas d'événements indépendants de la volonté du Groupe CANAL+, qui rendraient impossible la délivrance dudit lot, sauf cas d'épidémie ou de pandémie prévus au paragraphe suivant, la Société Organisatrice se réserve le droit de modifier la nature du lot ou de proposer un lot de valeur équivalente sans que cette substitution ne puisse engager la responsabilité de la Société Organisatrice.

Si cette impossibilité perdure au-delà d'un délai de trois mois, le présent engagement se trouve résolu et le gagnant perd définitivement le droit de se voir attribuer un lot au titre de sa participation au Jeu, sans que la responsabilité de la Société Organisatrice ne puisse en aucun cas être recherchée à quelque titre que ce soit

Si le Gagnant ne voulait ou ne pouvait prendre possession de son lot, il n'aurait droit à aucune compensation. Le lot est nominatif et non cessible à une Tierce personne, sauf accord de la part de la Société Organisatrice.

Les mineurs sont exclus de tout bénéfice de dotations.

## **ARTICLE 5 – ACCES AU REGLEMENT DE JEU – DEPOT DU REGLEMENT**

Le règlement complet du Jeu peut aussi être obtenu par toute personne qui en a fait la demande par écrit en indiquant ses nom, prénom et adresse postale à :

CSTAR

« JEU AUDIOTEL 20 000€ 2026 »

6-10 rue Godefroy

Bâtiment C

92800 PUTEAUX

Une seule demande par foyer (même nom, prénom et adresse postale) sera acceptée pendant toute la Période du Jeu.

Le Jeu se déroule sous le contrôle de la SCP VENEZIA, Commissaires de justice, 130 avenue Charles de Gaulle, 92574 NEUILLY SUR SEINE, auprès de qui le présent règlement est déposé.

En cas de besoin, des additifs ou des modifications au présent règlement pourront éventuellement être apportés pendant le déroulement du Jeu, et feront l'objet d'un dépôt auprès de la SCP VENEZIA.

## **ARTICLE 6 – RESPONSABILITE**

La participation au Jeu se fait sous l'entière responsabilité du participant.

La participation au Jeu implique la reconnaissance et l'acceptation pleine et entière par le participant des caractéristiques et des limites des réseaux, et plus largement des services de communications électroniques, notamment en ce qui concerne les performances techniques, les temps de réponse pour consulter, interroger, transmettre ou transférer des informations, les risques

d'interruption ou de dysfonctionnement des réseaux ou des systèmes, les risques liés à la connexion, les problèmes liés à l'encombrement des réseaux ou des systèmes informatiques, l'absence de protection de certaines données contre des détournements éventuels et les risques de contamination par des éventuels virus circulant sur les réseaux et dont les Sociétés Organisatrices ne pourront être tenues responsables.

La Société Organisatrice ne garantit pas que le Jeu fonctionne sans interruption, défaillance, ou sans dysfonctionnement, ni l'absence d'erreurs informatiques ou autres, ni que les défauts constatés seront corrigés, ce que le participant reconnaît expressément.

La Société Organisatrice ne pourra également être tenue responsable notamment en cas d'erreurs, omissions, imperfections, interruptions, effacements, pertes d'informations ou de données, délais de transmission, défaillances du Jeu, ou si le participant ne parvient pas à accéder ou à participer au Jeu, à transmettre sa réponse, à recevoir des informations, s'il reçoit des informations erronées ou tardivement, ou si les données relatives au(x) participant(s) ne parvenaient pas à la Société Organisatrice ou à ses prestataires ou lui arriveraient illisibles, impossibles à traiter, tardivement, ou en cas de dysfonctionnement, de difficultés techniques ou autres affectant le bon fonctionnement du Jeu, et liés notamment mais non limitativement à l'encombrement des réseaux de communications électroniques; aux systèmes informatiques; à une coupure de courant électrique ; à l'environnement logique ou matériel du Jeu ; à un cas de force majeure ou à un cas fortuit ; etc.

La Société Organisatrice ne saurait de la même manière être tenue responsable de tout dommage, matériel ou immatériel causé aux participants, à leurs matériels et équipements et aux données qui y sont stockées, ou de toutes conséquences directes ou indirectes pouvant en découler, notamment sur leur activité personnelle, professionnelle ou commerciale ainsi que d'un préjudice d'aucune nature (personnelle, physique, matérielle, financière ou autre) survenu à l'occasion de la participation au Jeu, les participants étant invités à prendre toutes les précautions nécessaires concernant leurs matériels et leurs données.

## **ARTICLE 7 – REMBOURSEMENT DES FRAIS DE PARTICIPATION**

Les participants pourront obtenir le remboursement intégral des frais occasionnés par leur participation au Jeu ainsi que les frais d'affranchissement afférents aux demandes de remboursement, sous réserve du strict respect des conditions citées dans le présent règlement.

A la demande écrite de chaque participant, l'ensemble des frais engagés pour sa participation au Jeu peut être remboursé sur la base du montant indiqué en article 2 du présent règlement. Toutefois, étant donné qu'en l'état actuel des offres de services de communications électroniques, certains opérateurs proposent des abonnements forfaitaires et illimités auxdits services, les participants sont informés que tout accès au Jeu s'effectuant grâce à ce type d'abonnement (tels que notamment Internet illimité, SMS illimités) ne pourra donner lieu à aucun remboursement, au motif que

l'abonnement auxdits services est contracté par le participant pour son usage en général et que le fait de participer au Jeu ne lui occasionne aucun frais supplémentaire.

Pour être traitée, la demande devra impérativement comporter les documents suivants et être conforme aux conditions décrites ci-après :

1. Un RIB (Relevé d'Identité Bancaire) ou un RIP (Relevé d'Identité Postal) au nom du titulaire de la (des) ligne(s) téléphonique(s) utilisée(s) pour participer au Jeu,

2. La copie des pages suivantes de la facture détaillée(\*) de la (des) ligne(s) téléphonique(s) pour participer au Jeu : la 1ère page faisant apparaître les coordonnées complètes du titulaire de la ligne téléphonique (nom, prénom et adresse postale complète) ainsi que le numéro de téléphone attribué (\*\*); uniquement la ou les page(s) de la facture détaillée faisant apparaître le(s) numéro(s) composé(s) pour participer au Jeu (les pages de la facture détaillée ne comportant pas de numéro composé pour participer au Jeu ne doivent pas être envoyées) ou les opérations relatives au Jeu.

Chaque demande adressée devra mentionner le nom du jeu pour lequel le participant adresse sa demande de remboursement. Chacun des numéros composés ou chacune des opérations relatives au Jeu pour lesquels le remboursement est demandé devra avoir été clairement identifié (par exemple en surlignant). Devront également apparaître sur ces pages la date et heure de chaque appel ainsi que le montant facturé par l'opérateur.

La demande devra également comporter le montant total des frais dont le remboursement est demandé.<sup>1</sup>

---

<sup>1</sup> (\*) Si la facture détaillée n'est pas délivrée gratuitement par l'opérateur de communications électroniques, le coût de la facture détaillée jointe à la demande de remboursement pourra également être remboursé sur demande, sur simple présentation d'un justificatif tarifaire de l'opérateur de communications électroniques ou de la mention claire et apparente du coût de ladite facture sur la facture détaillée.

*Si le(s) appel(s) ou le(s) SMS a(ont) été effectué(s) depuis un téléphone mobile équipé d'une carte prépayée ou d'une télé-recharge, il est demandé aux participants de se rapprocher de leur opérateur aux fins d'obtenir un relevé de consommation des communications faisant apparaître impérativement le numéro de ligne téléphonique mobile, les coordonnées (nom, prénom et adresse postale complète) du titulaire de la ligne si elles sont disponibles, les numéros de téléphone ou SMS composés pour participer au Jeu, les dates et heures de participation, le prix de la communication. Il est précisé que la plupart des opérateurs proposent généralement ce service à partir de leur portail internet.*

*(\*\*) Si la 1ère page de la facture détaillée n'indique pas les coordonnées complètes du titulaire de la ligne téléphonique (nom, prénom et adresse postale complète) ainsi que le numéro de téléphone composé pour participer au Jeu, le participant doit envoyer la(les) page(s) du contrat conclu avec l'opérateur de communications électroniques faisant apparaître lesdites informations.*

Toute demande de remboursement devra être effectuée par écrit et par voie postale exclusivement, au plus tard 90 (quatre-vingt-dix) jours calendaires après la date de participation au Jeu (cachet de la poste faisant foi) à l'adresse postale suivante :

CSTAR  
Remboursement « Jeux CSTAR»  
6-10 rue Godefroy  
Bâtiment C  
92800 PUTEAUX

Toute demande de remboursement n'incluant pas l'ensemble des éléments nécessaires à son traitement et listées au présent règlement, transmise au-delà de la date mentionnée ci-dessus (cachet de la poste faisant foi), incomplète, illisible, inexploitable, erronée, ne faisant pas apparaître de manière distincte les communications dont le remboursement est demandé ou ne respectant pas les conditions de forme ci-dessus, sera automatiquement rejetée.

La Société Organisatrice se réserve le droit de procéder à des vérifications sur l'authenticité des informations et documents transmis par le demandeur de remboursement en cas de suspicion de fraude et/ou pour toute demande de remboursement excédant 30 euros. Si les vérifications menées par la Société Organisatrice confirment une fraude, la Société Organisatrice pourra légitimement ne pas faire droit à la demande de remboursement.

La demande de remboursement est traitée en moyenne sous 3 (trois) à 6 (six) mois, par virement bancaire, sous réserve de la réception de l'ensemble des informations demandées aux fins de traitement.

Pour faciliter le traitement des demandes de remboursement, une seule demande récapitulative par participant est souhaitée, ladite demande pouvant inclure l'ensemble des frais de participation exposés pendant toute la Période du Jeu.

Les frais de photocopie éventuellement engagés pour la demande de remboursement des frais de participation pourront être remboursés, sur une base de 0,05 €TTC (cinq centimes d'euros) par photocopie, sur simple demande écrite figurant dans la demande de remboursement. Les frais de photocopie concernant tout document sans rapport avec la demande de remboursement (par exemple photocopies de factures détaillées sur lesquelles il n'y a aucun numéro composé pour participer au Jeu) ne seront pas remboursés.

Les frais postaux - engagés pour un affranchissement suffisant à la réception de la demande de remboursement des frais de participation ou de la demande de consultation des modalités de remboursement - seront remboursés au tarif lent en vigueur, sur simple demande écrite figurant dans la demande de remboursement.

## **ARTICLE 8 – DECISION DE L'ORGANISATEUR**

La Société Organisatrice se réserve la possibilité de modifier, à tout moment, le présent règlement et portera ces modifications à la connaissance des participants par tout moyen de son choix.

La Société Organisatrice se réserve le droit de modifier, prolonger, écourter, suspendre ou annuler le Jeu ou des participations au Jeu, à tout moment et sans préavis, notamment s'il lui apparaît que les circonstances l'exigent ou empêchent le déroulement normal du Jeu, en totalité ou en partie, ou si la Société Organisatrice ou ses éventuels prestataires ne sont pas ou plus en mesure d'assurer la continuité du service nécessaire au bon déroulement du Jeu.

La Société Organisatrice se réserve le droit s'il y a lieu d'annuler tout ou partie du Jeu, des participations au Jeu ou l'attribution de tout ou partie des dotations, s'il lui apparaît que des dysfonctionnements et/ou des fraudes sont intervenus sous quelque forme et de quelque origine que ce soit, notamment technique, électronique ou informatique, dans le cadre de la participation au Jeu ou de la détermination du gagnant.

La Société Organisatrice se réserve par ailleurs le droit d'exclure de la participation au présent Jeu toute personne troublant le bon déroulement du Jeu, et de poursuivre en justice quiconque aurait triché, fraudé, truqué ou troublé les opérations décrites dans le présent règlement ou aurait tenté de le faire. D'une manière générale, la fraude ou la tentative de fraude, sous quelque forme et à quelque fin que ce soit, entraînera l'annulation de la participation au Jeu, étant précisé qu'aucune indemnité ne sera recevable de ce fait. Un gagnant qui aurait triché, tenté de le faire, ou bénéficié de manœuvre de ce type sera de plein droit déchu de tout droit à obtenir la (les) dotation(s) gagnée(s).

La Société Organisatrice se réserve également la possibilité de ne pas donner suite aux demandes de remboursement, notamment frauduleuses ou manifestement abusives qui pourraient lui être adressées.

## **ARTICLE 9 – DONNEES PERSONNELLES**

Il est rappelé que pour participer au Jeu, les Participants doivent nécessairement fournir certaines données à caractère personnel les concernant, notamment (sans que cette liste soit exhaustive) leurs nom, prénom, numéro de téléphone, adresse email. Ces données, sont destinées au personnel de la Société Organisatrice et à ses éventuels sous-traitants. Elles sont nécessaires au contact, à la détermination des gagnants et donc à l'attribution des lots à ces derniers.

Le traitement de ces données nominatives, est réalisé conformément à la réglementation applicable à la protection des données personnelles et notamment, la loi informatique et libertés du 6 janvier 1978 telle que modifiée et le règlement européen relatif à la protection des données personnelles du 14 avril 2016 (ci-après « la réglementation applicable à la protection des données personnelles »). Certaines données pourront également être accessibles à des organismes publics, auxiliaires de justice, officiers ministériels, afin de se conformer à toute loi ou réglementation en vigueur, à qui la Société Organisatrice serait tenue de répondre (demande judiciaire ou administrative).

Ces données personnelles font l'objet d'un archivage électronique par la Société Organisatrice et seront conservées pendant toute la durée du Jeu et pour une durée maximale de 5 (cinq) ans à compter de la date de la clôture du Jeu, durée pouvant être étendue jusqu'à l'épuisement des voies de recours en cas de contentieux.

Les Participants disposent à tout moment d'un droit d'accès, de rectification, d'opposition, d'effacement, de limitation et d'un droit à la portabilité sur les données les concernant en écrivant à l'adresse [contactjeux@canal-plus.com](mailto:contactjeux@canal-plus.com) et en justifiant de leur identité. Ils disposent également de la faculté de définir des directives relatives à la conservation, à l'effacement et à la communication à des tiers des données personnelles les concernant après leur décès.

Ils disposent par ailleurs de la possibilité d'introduire une réclamation auprès de la Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés (CNIL).

## **ARTICLE 10 – DISPOSITIONS DIVERSES**

Le présent règlement est soumis exclusivement à la loi française.

Pour être prises en compte, les éventuelles contestations relatives à la participation au Jeu doivent être formulées au plus tard 30 (trente) jours à compter de la clôture du Jeu incriminée, formulée par écrit uniquement et transmise à l'adresse ci-dessous :

### **CSTAR**

**« JEU AUDIOTEL 20 000€ 2026 »**

6-10 rue Godefroy

Bâtiment C

92800 PUTEAUX

A l'exception des cas de fraude des participants, toute contestation qui surviendrait à l'occasion de l'exécution du présent règlement se résoudra prioritairement de manière amiable entre la Société Organisatrice et le participant. A défaut d'accord amiable, tout litige sera porté devant les tribunaux compétents, selon les dispositions de droit commun applicables en vigueur.

En cas de contradiction entre les dispositions du présent règlement et tout message et/ou toute information quelconque relative au Jeu, les dispositions du présent règlement prévaudront.

